

JUEGOS MULTIJUGADOR



CONTRERAS ESPINOSA, RUTH S. / EGUIA GOME

SINOPSIS

El creciente enfoque multijugador parece que domina el single player en los videojuegos porque cada vez existen más usuarios que disfrutan de compartir destrezas con otros jugadores, aunque ese placer suponga desafíos y experiencias frustrantes. Para comprenderlos, es esencial entender los videojuegos como espacios y no como objetos. +Qué es un juego multijugador?, +qué significa el acrónimo MMORPG?, +cuáles son las características del modelo free-to-play?, +qué es un mod?, +los videojuegos hacen un aporte a los mundos transmedia? Estas son algunas de las preguntas que pueden responderse en este libro, que ofrece un panorama amplio de ejemplos e ideas de las razones que hicieron que el videojuego escapara de los laboratorios universitarios de los años 70 y comenzara su carrera para instalarse en los genes de nuestra cultura. El lector encontrará en sus textos un material útil, ya sea como una introducción al tema o como un material de lectura, principalmente para estudiantes y profesores de los grados de multimedia, videojuegos y comunicación. El volumen presenta algunos aspectos teóricos aplicables, y aunque ofrece una visión en conjunto, los capítulos pueden ser leídos sin un orden específico. ...



Editorial	UNIVERSIDAD OBERTA CATALUNYA
Materia	INFORMATICA
Colección	SIN COLECCION
EAN	9788490643716
Status	Disponible
Páginas	138
Tamaño	170xx mm.
Peso	1
Precio (Imp. inc.)	16,00€
Idioma	Español
Fecha de lanzamiento	20/11/2014

Títulos relacionados



MEDIOS DE COMUNICACION EN LA SOCIEDAD EN RED, LOS (2ª ED)
CARDOSO, GUSTAVO



BASES GENÉTICAS DE LA CONDUCTA



ATENCIÓN TEMPRANA



CINEMA DE PROPAGANDA ALS EUA, EL
GIRONA, RAMON