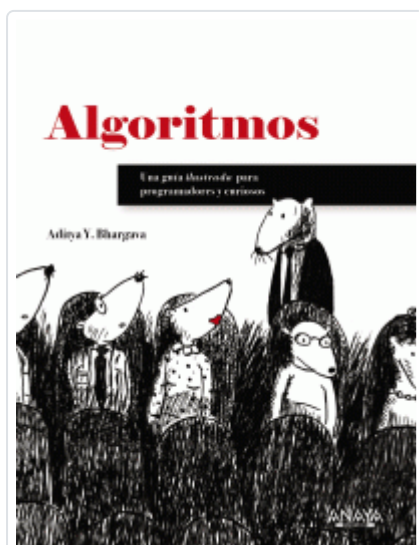


ALGORITMOS. GUIA ILUSTRADA PARA PROGRAMADORES Y CURIOSOS



ADITYABHARGAVA

SINOPSIS

Un algoritmo no es más que un procedimiento paso a paso para resolver un problema. Los algoritmos que se utilizan más a menudo en programación ya han sido descubiertos, probados y demostrados. Si quiere entenderlos, pero se niega a atravesar densas demostraciones de varias páginas, este libro es para usted. Una guía completamente ilustrada que facilita el aprendizaje de los algoritmos más importantes de manera efectiva para que los pueda aplicar en sus propios programas. Esta es una guía asequible e ilustrada que enseña cómo aplicar algoritmos comunes a problemas prácticos que enfrentan a diario los programadores. Comienza con la ordenación y la búsqueda y, a medida que se desarrollan habilidades para pensar, aborda problemas más complejos, como la compresión de datos y la inteligencia artificial. Cada ejemplo está cuidadosamente presentado e incluye útiles diagramas y código en Python, todos comentados. ...

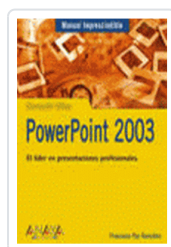


Editorial	ANAYA MULTIMEDIA
Materia	INFORMATICA
Colección	SIN COLECCION
EAN	9788441540989
Status	Descatalogado
Páginas	256
Tamaño	185x240x17 mm.
Peso	479
Precio (Imp. inc.)	35,95€
Idioma	Español

Títulos relacionados



OFFICE 2003 G.P.
IZCARA NÚÑEZ,
ANGELA



POWERPOINT
2003. MANUAL
IMPRESINDIBLE
PAZ GONZALEZ,
FRANCISCO



EXCEL 2003
MANUAL
AVANZADO
CHARTE, FRANCISCO



EXCEL 2003
MANUAL
IMPRESINDIBLE