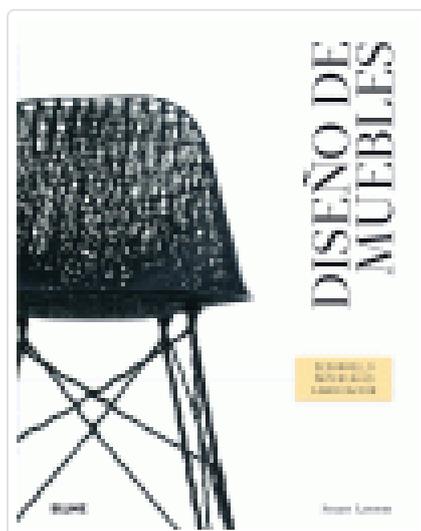


DISEÑO DE MUEBLES - DESARROLLO, MATERIALES, FABRICACION



LAWSON, STUART

SINOPSIS

Guía exhaustiva y obra de consulta para diseñadores de muebles, destinada principalmente a estudiantes, que analiza diseños pioneros tanto históricos como contemporáneos, a la vez que proporciona respuestas detalladas a las dudas de los diseñadores sobre la funcionalidad, los materiales o la sostenibilidad. Presenta casos de estudio basados en la obra de destacados diseñadores contemporáneos internacionales, como Ron Arad, Yves Béhar, Konstantin Grcic o Ronan y Erwan Bouroullec. Ofrece una visión general de la historia cultural del diseño de muebles en la que se analizan las nociones del buen diseño y las innovaciones en el proceso de producción. Con una guía ilustrada de materiales y procesos de fabricación, esta obra está dirigida a estudiantes de diseño que busquen el modo de conciliar los procesos del mundo real con la investigación de métodos de diseño, materiales y fabricación para la producción industrial de mobiliario. No se limita a presentar un enfoque único para la generación de ideas o el desarrollo de los diseños, sino que invita a reflexionar sobre la función, la estética, la selección de materiales, la fabricación y la geometría de los componentes. Aporta, asimismo, una visión general sobre el diseño de muebles para quienes consideran la idea de iniciar estudios superiores en diseño de productos, ya que se centra principalmente en el diseño industrial para la producción en serie o en grandes cantidades. ...



Editorial	BLUME. NATURART, S.A.
Materia	DISEÑO DE INTERIORES
Colección	SIN COLECCION
EAN	9788498016932
Status	Disponible
Encuadernación	Bolsillo tapa dura
Páginas	224
Tamaño	215xx mm.
Peso	1
Precio (Imp. inc.)	29,90€
Idioma	Español
Fecha de lanzamiento	17/09/2013

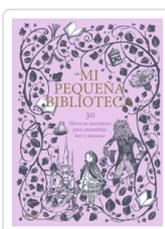
Títulos relacionados



PRINCESA REBELDE, LA
KEMP, ANNA



REVOLUCION DEL VINO
ANSON



MI PEQUEÑA BIBLIOTECA
JAGLENKA TERRAZZINI,
DANIELA



GUIA COMPLETA PARA UNA VIDA AUTOSUFICIENTE, LA
STRAWBRIDGE, DICK Y JAMES