

BATCAT (D COMIC)



Ramm, Meggie

SINOPSIS

Un cómic sobre aprender a aceptarse uno mismo y a los que nos rodean. A Batcat le encanta la soledad de su hogar de la Isla Tenebrosa. Le gusta pasar el tiempo en su casa del árbol jugando con la consola o viendo la tele. Por eso, cuando se ve acosado por un molesto fantasma robahelados, decide acudir a la bruja de la isla en busca de un hechizo que haga desaparecer a su fantasmal huésped para siempre.

Batcat recorrerá toda la Isla Tenebrosa para reunir los ingredientes necesarios para el conjuro. Visitará las cuevas Cavernosas, donde los murciélagos le reprochan estar demasiado gordo para ser uno de ellos, y el cementerio de los Susurros, donde los gatos solo le ayudarán si se compromete a convertirse en un verdadero gato. Pero Batcat no es ninguna de las dos cosas, y eso es lo que lo hace tan especial, ¿verdad?

Con esta encantadora y divertida historia sobre ser uno mismo cuando no encuentras tu sitio, Batcat logra fascinar a los lectores de cómics de todas las edades con su sincera y reconocible batcatitud....



Editorial	ANAYA FONDO
Materia	[XQN] NOVELA GRÁFICA, CÓMIC O MANGA: ANTROPOMORFISMO, HISTORIAS DE ANIMALES
EAN	9788414340165
Status	Disponible
Páginas	104
Tamaño	210x155x10 mm.
Peso	238
Precio (Imp. inc.)	14,90€
Idioma	Español
Fecha de lanzamiento	07/03/2024