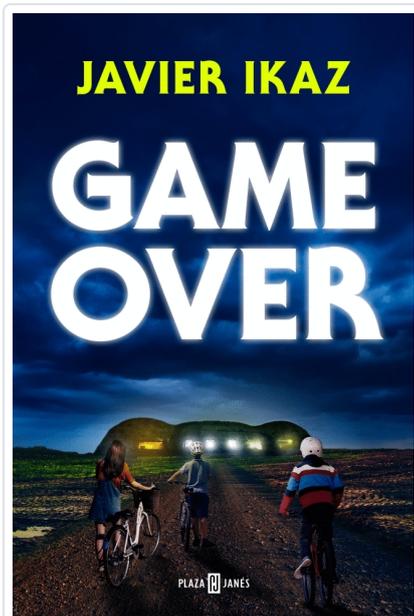


GAME OVER



Ikaz, Javier

SINOPSIS

Uno de los creadores de Yo Fui a EGB publica su primera novela: una historia de aventuras en la que se aúnan los viajes en el tiempo, la Inteligencia Artificial y el mundo de los videojuegos. 1984. En las afueras de Bilbao, Ava y sus amigos pasan aburridos el verano, sin planes emocionantes para las vacaciones. Pero todo da un vuelco cuando durante la noche de San Juan el grupo de niños descubre, en un búnker abandonado de la Guerra Civil, un artefacto extraño que no pueden identificar. No saben que es un teléfono móvil como los que existirán en el siglo XXI. Este hallazgo imposible desata una serie de acontecimientos extraños que comenzarán a investigar. Alternando entre sus roles como niños y como adultos, Ava y sus amigos se enfrentarán no solo a una lucha por salvar su mundo de una amenaza oculta, sino también a la realidad que les espera décadas después, cuando sus sueños de la infancia han quedado atrás y ya han dado el juego de la vida por terminado. En su primera y sorprendente novela, Javier Ikaz, uno de los creadores de la plataforma Yo fui a EGB, aúna los viajes en el tiempo, la inteligencia artificial y el mundo de los videojuegos en una emocionante aventura a caballo entre la ciencia ficción y el thriller. Pero Game Over no solo es un viaje retro trepidante que atraparà a los fans de Stranger Things, Los Goonies, Ready Player One o Regreso al futuro, sino una reflexión sobre el paso del tiempo, la nostalgia y las segundas oportunidades que gustará a cualquier lector en busca de una buena historia....



Editorial	PLAZA & JANES
Materia	CIENCIA FICCION
EAN	9788401035067
Status	Disponible
Páginas	272
Tamaño	230x150x18 mm.
Precio (Imp. inc.)	21,90€
Idioma	Español
Fecha de lanzamiento	24/04/2025