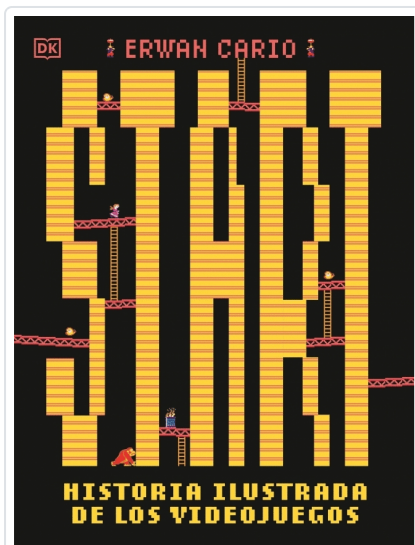


START! HISTORIA ILUSTRADA DE LOS VIDEOJUEGOS



Cario, Erwan

SINOPSIS

El libro más completo e interesante sobre los videojuegos, desde los orígenes hasta nuestros días Pac-Man, Mario, Tomb Raider, Fortnite, GTA, Minecraft... Los videojuegos se han convertido en un pilar de la cultura popular. Este libro explora su historia, desde sus orígenes hasta la actualidad (1958-2023), a través de imágenes de los juegos y de los personajes más destacados. Con un enfoque claro y fácil de entender, Start! ofrece un análisis exhaustivo de los videojuegos, los desarrolladores, las consolas y los momentos clave que han marcado la historia del mundo del gaming. Este fantástico libro ofrece: -Estructura cronológica que abarca desde la década de los 60 hasta la actualidad. -Un sinfín de ilustraciones que muestran la evolución de los videojuegos, desde que eran poco más que unos píxeles en pantalla hasta las superproducciones modernas de un realismo espectacular. -Entrevistas con desarrolladores y expertos. -Las mejores consolas y juegos de los últimos años, desde Nintendo Switch con Animal Crossing y Zelda: Breath of the Wild, hasta PlayStation 5 con Elden Ring, God of War y muchísimos más. Ya seas un gamer experimentado o un recién llegado al mundo de los videojuegos, Start! es el libro clave para entender cómo los videojuegos han influido en la cultura moderna hasta convertirse en una de las industrias culturales más potentes del mundo. ¡Una lectura imprescindible para todos los apasionados de los videojuegos y un descubrimiento para todos los demás! Erwan Cario es un periodista que escribe sobre videojuegos para Libération desde 2001. También es el presentador y productor del podcast de videojuegos más popular de Francia: Silence, on joue!...



Editorial	DORLING KINDERSLEY DK
Materia	[KNTX] INDUSTRIAS DE LA TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN
EAN	9780241779699
Status	Disponible
Páginas	288
Tamaño	261x193x0 mm.
Precio (Imp. inc.)	32,00€
Idioma	Español
Fecha de lanzamiento	06/11/2025