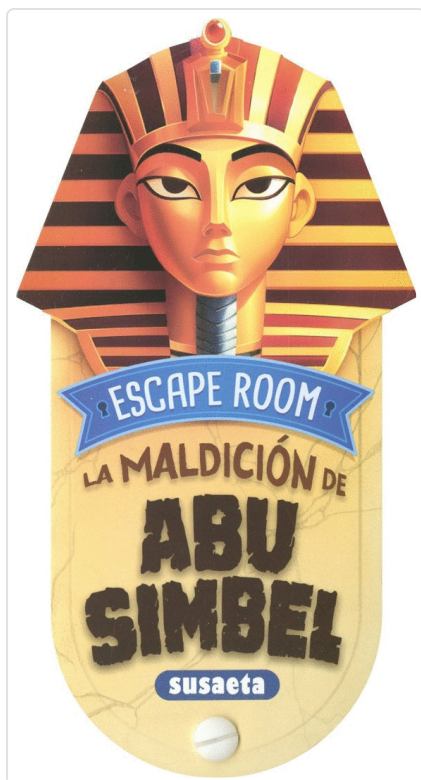


## ESCAPE ROOM. LA MALDICIÓN DE ABU SIMBEL



VV.AA.

### SINOPSIS

¿Serás capaz de sobrevivir a la terrible maldición de Abu Simbel y escapar con sus tesoros? Escoge uno de los tres personajes y lánzate a una aventura llena de enigmas por resolver. Este es un juego para un solo jugador: tú. Una vez que te adentres en el templo, tendrás que resolver enigmas y tomar decisiones que te llevarán por un camino u otro hacia la cámara del tesoro o hacia tu final. El juego tiene varios finales y múltiples rutas. Incluso puedes quedarte a mitad de camino... aunque siempre puedes volver a jugar....



**Editorial** SUSAETA EDICIONES, S.A.

[YNV] INFANTIL / JUVENIL,  
INTERÉS GENERAL:

**Materia** PASATIEMPOS,  
ADIVINANZAS Y JUEGOS

**EAN** 9788411962971

**Status** Disponible

**Páginas** 96

**Tamaño** 190x100x200 mm.

**Peso** 176

**Precio**  
**(Imp. inc.)** 6,95€

**Idioma** Español