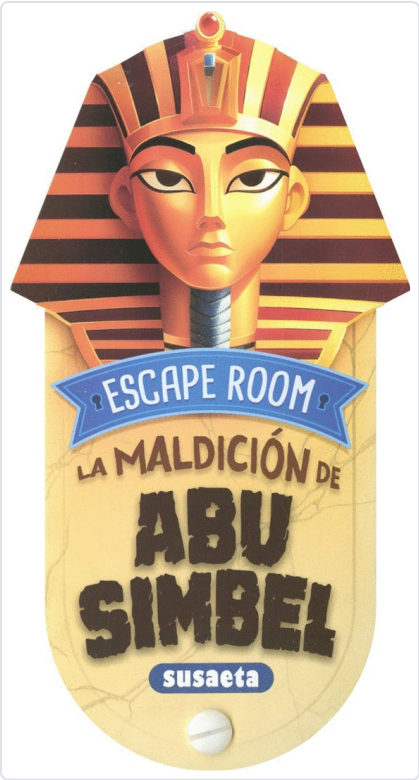
ESCAPE ROOM. LA MALDICIÓN DE ABU SIMBEL



VV.AA.

SINOPSIS

¿Serás capaz de sobrevivir a la terrible maldición de Abu Simbel y escapar con sus tesoros? Escoge uno de los tres personajes y lánzate a una aventura llena de enigmas por resolver. Este es un juego para un solo jugador: tú. Una vez que te adentres en el templo, tendrás que resolver enigmas y tomar decisiones que te llevarán por un camino u otro hacia la cámara del tesoro o hacia tu final. El juego tiene varios finales y múltiples rutas. Incluso puedes quedarte a mitad de camino... aunque siempre puedes volver a jugar....

Editorial	SUSAETA EDICIONES, S.A.
Materia	[YNV] INFANTIL / JUVENIL, INTERÉS GENERAL: PASATIEMPOS, ADIVINANZAS Y JUEGOS
EAN	9788411962971
Status	Disponible
Páginas	96
Tamaño	190x100x200 mm.
Peso	176
Precio (Imp. inc.)	6,95€
Idioma	Español