

DIVIÉRTETE CON ABRACADABRA, COLE DE MAGIA. JUEGOS Y PASATIEMPOS



FERNÁNDEZ, BÁRBARA

SINOPSIS

¡ADIÓS AL ABURRIMIENTO CON EL LIBRO DE PASATIEMPOS DE ABRACADABRA, COLE DE MAGIA! Encuentra a todas las señoritas Rita que se han perdido en el parque de atracciones, dibújale los colmillos al vampiro goloso del castillo tenebroso, colorea la tarta de cumpleaños del dragón Simón ¡y disfruta de horas de diversión! Con sopas de letras, laberintos, crucigramas, dibujos ¡y hasta trucos de magia para brujas y magos expertos! Ideal para los fans de la colección Abracadabra, Cole de Magia para aprender a leer. Un cuaderno de juegos y pasatiempos divertidos y estimulantes para

que los niños y las niñas lo pasen en grande a la vez que mejoran sus habilidades mentales alejados de las pantallas. Ventajas: · Mejorar la concentración· Dar rienda suelta a la imaginación y la creatividad· Mejorar las destrezas artísticas · Desarrollar la atención y observación·

Entrenamiento cognitivo·

Reforzar la capacidad deductiva En un formato ligero y manejable, para

divertirte en casa o en cualquier lugar. - busca y encuentra objetos escondidos- series- dibujar- buscar figuras iguales- sopas de letras- laberintos- diferencias- unir puntos- crucigramas- sombras- trucos de magia



Editorial	BRUÑO
Materia	<Genérica>
EAN	9788469646724
Status	Disponible
Páginas	48
Tamaño	240x190x0 mm.
Peso	197
Precio (Imp. inc.)	6,95€
Idioma	Español
Fecha de lanzamiento	16/06/2026