QUE SE MUERAN LOS GAMERS



Suárez Mouriño, Adrián

SINOPSIS

La primera novela española que cuenta los secretos de la industria del videojuego con datos realesQue se mueran los gamers es la nueva novela de Adrián Suárez, autor de Los Secretos de las Tierras Intermedias: más allá de Elden Ring, Berserk vs Dark Souls y El Padre de las Almas Oscuras, entre otros.

Guille es un joven programador que viaja a la gran ciudad con el objetivo de crear un videojuego que haga historia. En su trabajo como becario en Moon Studios, Guille aprende lo que es competir en un mercado saturado donde manda el algoritmo, la mala organización, la gente que se aprovecha de los sueños ajenos y el marketing, y donde la creatividad, para algunos, es lo que menos importa. La precariedad, la ansiedad y la irrupción poderosa de la IA generativa harán que el sueño de Guille vaya difuminándose mientras trata de preservar su identidad y siga preguntándose, día tras día, para qué sirven realmente los videojuegos.

Por suerte, los nuevos amigos, las personas que logran inspirarnos, la familia y el amor se cruzarán en su camino para que nada le haga rendirse... O quizás sí.

Tanto si tu sueño es hacer algún día videojuegos como si los amas, si quieres entender a tu hija o a tu hijo a la que tanto le apasionan, o si tan solo te apetece disfrutar de una relato rabiosamente real sobre nuestra sociedad y su futuro, Que se mueran los gamers es para ti....

Editorial	LUNWERG EDITORES
Materia	[KNTV] INDUSTRIAS DE LOS ORDENADORES Y VIDEOJUEGOS
EAN	9791388220234
Status	Disponible
Encuadernación	Tapa dura
Páginas	232
Tamaño	230x150x0 mm.
Peso	400
Precio (Imp. inc.)	18,90€
Idioma	Español