

JUEGO DE ENDER (SAGA DE ENDER 1)



CARD, ORSON SCOTT

SINOPSIS

La novela más famosa de ciencia ficción moderna: un clásico indiscutible, ganadora de los premios Hugo, Nebula y SF Chronicle. La Tierra se ve amenazada por una raza extraterrestre, los Insectores, que se comunican telepáticamente y consideran no tener nada en común con los humanos, a quienes pretenden destruir. Para vencerlos es necesario una nueva clase de genio militar, y por ello se ha permitido el nacimiento de Ender, lo que constituye, en cierta forma, una anomalía, pues es el tercer hijo de una pareja en un mundo que ha limitado estrictamente a dos el número de descendientes. El niño Ender deberá aprender todo lo relativo a la guerra en los videojuegos y en los peligrosos ensayos de batallas espaciales que realiza con sus compañeros. A la habilidad en el tratamiento de las emociones, ya característica de Orson Scott Card, se une en este libro el interés por el empleo de las simulaciones por ordenador y los juegos de fantasía en la formación militar, estratégica y psicológica del protagonista. Reseñas: ½El gran libro de ciencia ficción para adolescentes que no leen ciencia ficción, principalmente porque no habla de robots sino de niños contra adultos.+El diario.es ½Una historia con acción e ideas que incluso los no lectores devorarán con avidez.+iPulp Fiction ...



Editorial	B DE BOLSILLO
Materia	CIENCIA FICCION
Colección	Sin coleccion
EAN	9788490707890
Status	Disponible
Páginas	368
Tamaño	125xx21 mm.
Peso	1
Precio (Imp. inc.)	12,95€
Idioma	Español
Fecha de lanzamiento	18/06/2026

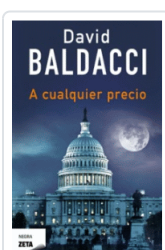
Títulos relacionados



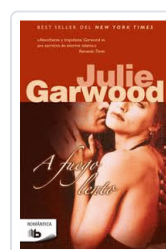
QUE HARIA MAQUIAVELO?
BING, STANLEY



A CONTRARRELOJ
ESPARZA, LAURA



A CUALQUIER PRECIO
BALDACCI, DAVID



A FUEGO LENTO
GARWOOD, JULIE