

CURSO DE DISEÑO DE PERSONAJES (ESPACIO DISEÑO)



GAMEZ GAMEZ, JAVIER

SINOPSIS

Para convertirte en un character concept artist no es suficiente con saber dibujar, tienes que ser un profesional creativo. Esta obra es un curso práctico que de forma fácil y visual presenta la metodología usada en cine, videojuegos y animación con la que se crearon los personajes que te han hecho soñar toda tu vida. Aprenderás a marcar objetivos; conocer a tu personaje; convertir emociones en formas; elegir los colores adecuados; entender el movimiento del cuerpo, el rostro humano y sus expresiones; presentar tu trabajo de manera atractiva, y saber moverlo en la industria gráfica. ¡Trabaja, crea y sueña como un profesional! En el interior, encontrarás CODIGOS QR que te llevarán a vídeos donde aprender todo el proceso creativo. ...

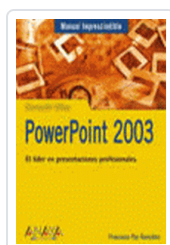


| | |
|-----------------------------|---------------------------------|
| Editorial | ANAYA MULTIMEDIA |
| Materia | TECNICAS DE DIBUJO Y PINTURA |
| Colección | SIN COLECCION |
| EAN | 9788441547711 |
| Status | Disponible |
| Páginas | 184 |
| Tamaño | 210xx15 mm. |
| Peso | 747 |
| Precio (Imp. inc.) | 26,95€ |
| Idioma | Español |
| Fecha de lanzamiento | 21/03/2023 |

Títulos relacionados



OFFICE 2003 G.P.
IZCARA NÚÑEZ,
ANGELA



POWERPOINT
2003. MANUAL
IMPRESINDIBLE
PAZ GONZALEZ,
FRANCISCO



EXCEL 2003
MANUAL
AVANZADO
CHARTE, FRANCISCO



EXCEL 2003
MANUAL
IMPRESINDIBLE