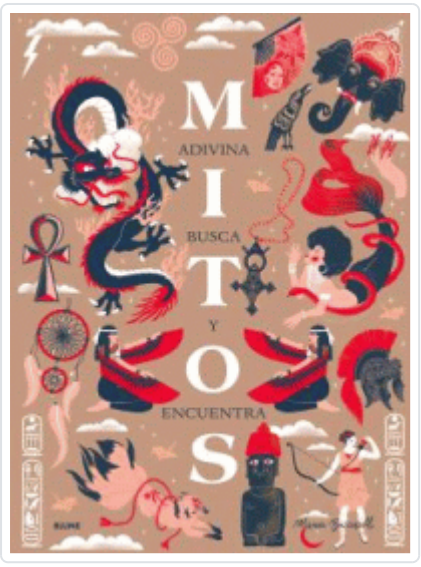
MITOS. ADIVINA, BUSCA Y ENCUENTRA



BUCCIARELLI, MANON

SINOPSIS

* Odín, Quetzalcóatl, Juno, Nanabozho, Baba Yaga, Osiris, Gurzil, Amarok, Ganesh, Nekomata, Rómulo y Remo? * Adivina, busca y encuentra a qué criaturas legendarias, deidades, espíritus o héroes pertenecen los nombres misteriosos y cuál es el origen de cada uno. * Un libro-juego diferente para conocer 16 mitologías del mundo: inuit, celta, japonesa, bereber, egipcia, bantú, nórdica, eslava, hindú, china, polinesia, aborigen, precolombina, nativa norteamericana, griega y romana. +Sabías que ... desde el principio de los tiempos, los seres humanos buscaban entender el mundo que les rodeaba? Se preguntaban de dónde venían, cómo se creó la Tierra, quién provocaba la lluvia o por qué se ponía el Sol. Algunos creían que los dioses y diosas decidían todo; otros, que los animales tenían poderes y que las plantas eran mágicas. A partir de entonces, cada pueblo imaginó su propia mitología, con sus lugares sagrados, sus héroes, sus monstruos, sus criaturas fantásticas, sus leyendas, sus símbolos... íDescubrir todas estas mitologías es rendir homenaje a los pueblos del mundo, a sus diferencias y a sus similitudes, y ver lo que los une en su esencia: la duda, la naturaleza y la imaginación! ...

Editorial	BLUME. NATURART, S.A.
Materia	DIDACTICOS JUVENILES 12-14
Colección	SIN COLECCION
EAN	9788410048034
Status	Disponible
Páginas	48
Tamaño	245xx mm.
Peso	682
Precio (Imp. inc.)	19,90€
Idioma	Español
Fecha de lanzamiento	15/12/2023

Títulos relacionados

BUENA EDAD, UNA
COMFORT

BUENA EDAD, UNA (CARTONE)
COMFORT

SETAS GNB
GRUNERT

SETAS GNB RUSTICA
GRUNER